

## La Communauté de Communes de la Gascogne Toulousaine

### Recrute

### **AGENT(S) TECHNIQUE(S) POLYVALENT SAISONNIER F/H (CDD de 3 mois)**

#### **DESCRIPTION DU POSTE**

Sous l'autorité du chef d'équipe, l'agent technique polyvalent assurera en priorité les missions d'entretien des espaces verts, mais participera également à des missions d'entretien des bâtiments communaux et de la piscine.

#### **Missions :**

- ◆ Réaliser les travaux d'entretien des espaces verts et des terrains de sport :
  - tonte,
  - débroussaillage,
  - taille raisonnée,
  - utilisation de la tondeuse autotractée,
  - nettoyage des massifs
  - désherbage,
  - petit élagage...
- ◆ Participer aux travaux d'entretien et de maintenance des bâtiments de premier niveau
- ◆ Participer aux opérations de maintenance et d'entretien de la piscine
- ◆ Entretien du matériel et l'outillage.
- ◆ Interventions diverses (manifestation, déplacement de mobilier, ...)
- ◆ Nettoyage des zones artisanales

#### **PROFIL SOUHAITE**

Vous possédez :

- ◆ Esprit d'équipe et sens du service public
- ◆ Sens de l'organisation et autonomie dans le travail
- ◆ Ecoute et application des consignes

- ◆ Respect des règles d'hygiène et de sécurité
- ◆ Permis B
- ◆ Savoir nager

### **RENSEIGNEMENTS LIES AU POSTE**

Cadre d'emplois envisagé : adjoint technique

Durée hebdomadaire : 35h du mardi au samedi matin

Rémunération : statutaire + titres restaurant

Lieu de travail : services techniques de l'Isle Jourdain / Piscine intercommunale / déplacements possibles sur le territoire de la communauté de communes (véhicules de service)

### **CANDIDATURES**

Modalités : Adresser une lettre de motivation, un CV actualisé à :

*Monsieur le Président  
Communauté de Communes de la Gascogne Toulousaine  
Service Ressources Humaines  
Rue Louis Aygobère  
Hôtel d'entreprises - ZA du Pont Peyrin  
32600 l'ISLE JOURDAIN*

Ou par courriel à : [service.rh@ccgt.fr](mailto:service.rh@ccgt.fr)

Date limite d'appel à candidatures : 17/04/2026

Prise de poste : dès que possible